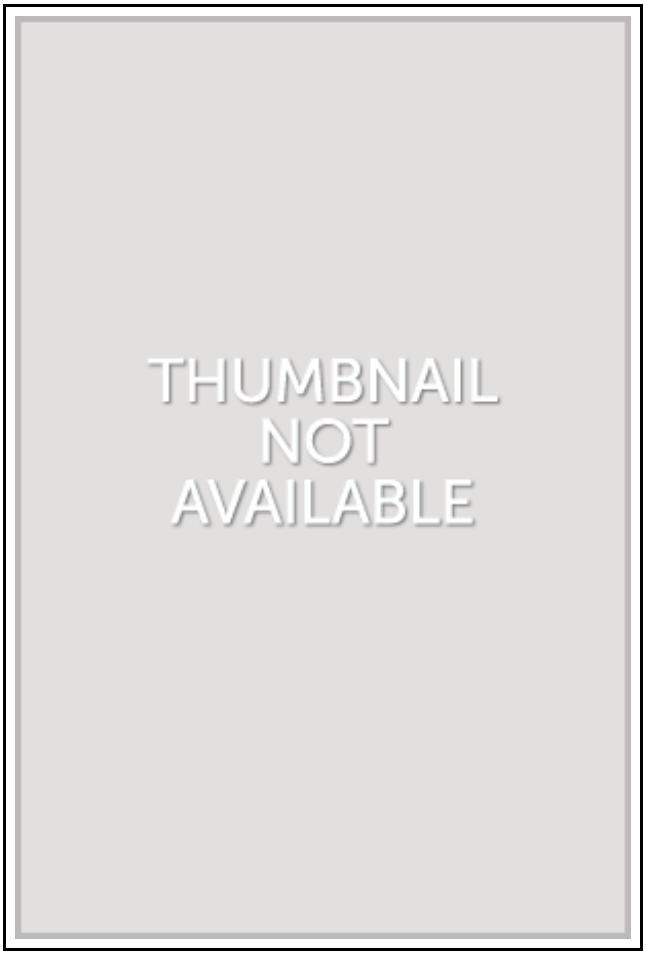
Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm



Filesize: 2.23 MB

Reviews

This book will be worth getting. Better then never, though i am quite late in start reading this one. Its been written in an extremely basic way which is only right after i finished reading this book through which actually altered me, alter the way i believe.
(Mr. Enrico Lesch)

ERSTELLEN EINES EIGENEN MACHINIMAS MIT MOVIESTORM

DOWNLOAD PDF

To get **Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm** eBook, remember to follow the hyperlink under and download the document or have access to other information that are related to ERSTELLEN EINES EIGENEN MACHINIMAS MIT MOVIESTORM ebook.

GRIN Verlag Mai 2010, 2010. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 211x147x10 mm. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Essay aus dem Jahr 2009 im Fachbereich Medien / Kommunikation - Multimedia, Internet, neue Technologien, Note: 7, Universiteit Utrecht, Veranstaltung: Get Real! Making and Meaning of Computer Generated Images, Sprache: Deutsch, Abstract: Machinima ist die Kombination aus Machine, Animation und Cinema. Bei dieser Erscheinungsform werden Filme mit Hilfe einer Game-Engine erstellt (Wiemker 2009: 1). Dadurch ist es nun auch für den eigentlichen Rezipienten von Kinofilmen möglich, mit einfachen Mitteln selbst einen Film zu erstellen und sich dadurch kreativ und künstlerisch auszudrücken. Machinima ist jedoch ein sehr junger Begriff, der sich stets im Wandel befindet. Im ursprünglichen Format wurden Machinimas nur von Fans produziert und bildeten eine Subkultur (Marino, 2004: 5). Doch inzwischen haben Machinimas größere Popularität erlangt und werden auch für kommerzielle Zwecke genutzt. Zum Beispiel nutzte Die Deutsche Post in ihrem Werbespot When the Postman spits twice Machinima-Technik und gewann sogar beim Europäischen Machinima Festival 2007 in der Kategorie Best Game/Commercial (Albin, 2009). As in every industry, the producers of computer animation stay competitive by differentiating their products (Manovich, 1992). Damit hat sich Die Deutsche Post gegenüber ihren Konkurrenten durch Innovation herausgehoben und entsprechend Erfolg geerntet. In this definition, achieving synthetic realism means attaining two goals: the simulation of codes of traditional cinematography and the simulation of the perceptual properties of real life objects and environments (Manovich, 1992). Dieses Zitat kann auch auf Machinimas angewandt werden. Auch hierbei werden Objekte und Umgebungen aus dem realen Leben durch eine Game-Engine simuliert und es werden die Gesetze der Kinematografie angewandt, um einen Film zu erstellen. In dieser Arbeit geht es hauptsächlich um die technischen Aspekte von Machinimas. Als erstes soll kurz die technische Entwicklung geschildert werden. Danach werden...

Read Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm Online
Download PDF Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm

Other Books

[PDF] Psychologisches Testverfahren
Click the link beneath to read "Psychologisches Testverfahren" document.
Download Document »

[PDF] Programming in D
Click the link beneath to read "Programming in D" document.
Download Document »

[PDF] Adobe Indesign CS/Cs2 Breakthroughs
Click the link beneath to read "Adobe Indesign CS/Cs2 Breakthroughs" document.
Download Document »

[PDF] Have You Locked the Castle Gate?
Click the link beneath to read "Have You Locked the Castle Gate?" document.
Download Document »

[PDF] Studyguide for Constructive Guidance and Discipline: Preschool and Primary Education by Marjorie V. Fields ISBN: 9780136035930
Click the link beneath to read "Studyguide for Constructive Guidance and Discipline: Preschool and Primary Education by Marjorie V. Fields ISBN: 9780136035930" document.
Download Document »

[PDF] Yearbook Volume 15
Click the link beneath to read "Yearbook Volume 15" document.
Download Document »